



Créer une image "pense-bête" virtuelle avec PhotoFiltre 7 ou PhotoFiltre Studio

Vous souhaitez envoyer une information à un ami ou confirmer un évènement par courriel et ceci, en image : petit tutoriel proposé.

Le **pense-bête** est un petit morceau de papier (carré ou rectangle), de taille variable sur lequel nous écrivons des notes ... pour ne pas oublier...

Dans ce document, il ne s'agit pas de créer un **post-it** (traduction : pense bête en français) concurrent de l'invention de la firme 3M (avec la petite bande autoadhésive au dos) mais une image accrochée à un trombone sur laquelle nous insérons un message.



AVERTISSEMENT : bloc.jpg, l'image utilisée pour cet exercice, provient du site de Ricochet (Forum *PhotoFiltre*). Merci à lui.

- Télécharger l'image *bloc.jpg* disponible actuellement sur la page http://www.bricabracinfo.fr/Banque/thumb.html et l'enregistrer dans un dossier contenant vos images
- 2. Lancer PhotoFiltre
- 3. Ouvrir l'image **bloc.jpg** téléchargée en 1.
- Observer les dimensions de cette image : 806 x 600. Tout dépend de l'importance que vous souhaitez donner à votre image.
 Suggestion : 403 sur 300.

Commande : *Image : Taille de l'image*. Dans l'encadré *Nouvelle taille*, sélectionner % et saisir 50 pour la *Largeur* et la *Hauteur*.

Cliquer sur OK.

- 5. Commande : *Calque, Nouveau, Texte* (ou cliquer sur l'icône de la barre d'outils).
- 6. Taper le texte, **IMPORTANT**, texte retenu pour cet exercice. Effectuer quelques réglages. Voici ceux que nous avons retenus.
 - Choix de la *police* : Comic sans MS
 - o *Taille* de la police : 24
 - Appliquer un *motif* aux lettres du texte : cliquer sur l'onglet : *Effets*
 - Ne pas cocher la case à cocher *Contours*.
 - o Cliquer sur la case à cocher Motif de remplissage
 - Cliquer sur l'icône représentant un dossier ouvert à droite de l'encadré Motif de remplissage pour ouvrir la liste des Motifs disponibles pour PhotoFiltre



xte			Đ
Fede Effets			
Opacité : 100%			
		9	
Onbre portée			
DeltaX: DeltaY	Couleur : 0:	sacité : Style :	
Contour	- Flou	🛄 Biseau externe	
Couleur:	Léger	Mode négatif	
• 0	 Elevé 		
Motil de remplissage		·····•	

- Sélectionner : **Couleur 01.jpg**
- Cliquer sur OK
- 7. Commande : *Calque, Nouveau, Texte* (ou cliquer sur l'icône **1** de la barre d'outils). Ceci pour saisir un deuxième texte avec une taille de police plus petite.

Taper le texte de votre choix ou celui proposé dans l'exemple. Effectuer les réglages :

- Police : Comic sans MS
- Taille de la police : **18**
- Couleur de la police : Bleu Outremer. Code Web : #000080
- o OK

Vous obtenez l'affichage suivant

Sélectionner le *Calque 1* pour déplacer votre texte à l'endroit souhaité, à l'aide de la souris ou des touches de direction du clavier.

Faire de même pour le Calque 2

- Commande : Fichier, Enregistrer pour enregistrer cette composition au format pfi. Ceci pour pouvoir modifier le contenu des calques et leur disposition, ultérieurement, si nécessaire.
- 9. Fusionner tous les calques par la commande : *Calque, Fusionner tous les calques.*



10. Enregistrer votre image par la commande : *Fichier, Enregistrer* sous au format **jpg** pour pouvoir l'exporter.

Remarque : le fond de cette image est blanc. Le fond **blanc** de cette image pourra se fondre sur l'arrière-plan **blanc** d'un message envoyé par votre logiciel de messagerie.

Création d'une image animée à partir de cette composition réalisable seulement dans *PhotoFiltre Studio*

- 1. Reprendre l'image .pfi obtenu au paragraphe 8
- 2. Activer la commande : *Calque, Insérer un nouveau fond, Vierge, Blanc*
- 3. Vérifier l'ordre des calques sinon les déplacer pour obtenir l'ordre ci-contre
- 4. Activer la commande : *Outils, Gif animé*. Choisir les options suivantes : *Durée* : 100, *Boucler, Palette optimisée, Diffusion*.
- 5. Cliquer sur Aperçu.
- 6. Cliquer sur *Exporter* si cette animation vous satisfait ou modifier la *Durée* pour activer ou diminuer la vitesse de l'animation.

Voir le *Manuel de l'Utilisateur* : *Créer des images animées*. **RAPPEL** : l'animation est enregistrée au format .gif



