

L'Outil Retouche 🥑

L'outil Retouche

Í

est spécifique à *PhotoFiltre Studio* (cet outil n'existe pas dans

PhotoFiltre V7). Il est très précieux pour corriger rapidement une image, à main levée, notamment pour la correction des yeux rouges. Consulter le Manuel de l'Utilisateur, à cette adresse: http://www.photofiltre-studio.com/doc/outils-retouche.htm

Il existe d'autres outils disponibles dans *PhotoFiltre* V7 et *PhotoFiltre Studio* pour effectuer des retouches rapides sur des images.. Voir le Manuel officiel http://www.photofiltre-studio.com/doc/index.htm

Sur cette fiche vous trouverez 4 exercices illustrant les propriétés principales de cet outil.

Télécharger les 4 images nécessaires à la réalisation de ces exercices : yeuxRouges_a.jpg, yeuxRougesb.jpg, gomme_mag et exo_retouch.jpg sur la page http://www.bricabracinfo.fr/Banque/thumb.html

(-) Gamma (+) Gamma (+) Gamma (-) Couleur (+) Couleur (+) Couleur (-) Netteté (+) Netteté (+) Netteté

Oeil rou...

Rayon

Pression

10

A. Correction des yeux rouges

EXEMPLE 1

- 1. Lancer *PhotoFiltre Studio*
- 2. Commande : Fichier, Ouvrir.

Sélectionner l'image : yeuxRouges_a.jpg

PhotoFiltre Studio affiche l'image ci-contre.

- 3. Commande : *Image, Dupliquer*. Fermer l'image originale pour ne travailler que sur une copie de l'image
- 4. Sélectionner l'outil Retouche 🚿
 - Ouvrir la liste en cliquant sur la flèche basse de l'encadré texte affiché et sélectionner l'option Oeil rouge
 - Agrandir l'image en agissant sur le zoom à l'aide de la molette de la souris soit 200%.
 - Déplacer le curseur sur la règle pour modifier le taux de pression (à 80 % par exemple). Note : Le taux de pression choisi est lié au taux de transparence appliqué.

Deux méthodes possibles

- Sélectionner une grandeur de *Rayon* : **8** pour l'œil gauche, et **9** pour l'œil droit
- > Positionner exactement le curseur sur la partie rouge de l'œil, à corriger.
- Cliquer à l'aide du bouton gauche de la souris.

La retouche s'effectue en temps réel.

Méthode 2

léthode

1

- Sélectionner une grandeur de *Rayon* de **2** ou **3** pixels
- Cliquer avec le bouton gauche de la souris sur la partie Rouge à modifier pour définir un point de départ. Garder le bouton de la souris enfoncé et déplacer le

curseur doucement dans la partie rouge de l'œil. Extrait du manuel : *Procédez par va-et-vient en repassant plusieurs fois au même endroit si nécessaire.*

La retouche s'effectue en temps réel

5. Enregistrer l'image retouchée sous un autre nom

EXEMPLE 2

- Commande : Fichier, Ouvrir.
 Sélectionner l'image : yeuxRougesb.jpg
- Sélectionner l'outil *Retouche* Effectuer les mêmes manipulations que dans l'exemple 1

ATTENTION : La correction de l'œil droit de cette 2^{ème} image n'est pas satisfaisant. Après application de l'outil *Retouche* avec l'option **Œil rouge**, sélectionner l'option **(-) Gamma** et l'appliquer pour assombrir la prunelle. Voir, en détails, la partie C de cet exercice

B. Gomme magique

EXEMPLE 3

La *Gomme magique* efface automatiquement les zones marquées par le pointeur de la souris en récupérant les pixels situés en bordure de celles-ci. **Mode opératoire :**

- 1. Lancer PhotoFiltre Studio s'il ne l'est pas
- 2. Commande : Fichier, Ouvrir. Sélectionner l'image : gomme_mag.jpg
- Commande : Image, Dupliquer pour travailler sur une copie.
 PhotoFiltre Studio affiche l'image ci-contre, une photo ancienne scannée
- et affectée de multiples petites taches.4. Sélectionner l'*Outil Retouche*
- 5. Cliquer sur la flèche basse à arone de la dernière option choisie pour afficher les options disponibles. Sélectionner *Gomme magique...*

Suivant les taches à effacer vous disposez de 3 modes différents.

- **Radial** : Ce mode permet d'effacer les taches.
- Horizontal : Ce mode permet d'effacer les tracés qui ont une disposition plus ou moins horizontale.
- Vertical : Ce mode permet d'effacer les tracés qui ont une disposition plus ou moins verticale.
- 6. Zoomer l'image à 150 ou 200 %
- 7. Sélectionner
 - une taille de Rayon (par exemple 10)
 - Ia pression (par exemple 20)
 - Ie mode le plus adapté aux taches à effacer, sur cet exemple : Radial.
- 8. Cliquer, glisser sur les taches à effacer. Repasser plusieurs fois au même endroit si nécessaire





Note : certains taches ou défauts peuvent aussi être corrigés par les outils *Doigt* ou *Flou* disponibles dans *PhotoFiltre et PhotoFiltre Studio*.

9. Enregistrer votre travail.

C. Correction Gamma (-) et Gamma (+)

Texte extrait du Manuel de l'utilisateur. Avec la correction gamma les tons sombres et clairs sont très peu modifiés alors que les tons moyens le sont davantage. Cette méthode préserve les ombres et les reflets.

APPLICATION : terminer l'EXEMPLE 2 en activant l'option **(-)Gamma** pour améliorer la correction de l'œil droit (l'assombrir). (Voir le paragraphe 7).

Conseils de réglages :

- *Zoom* : 300%
- Rayon : 7 ou 8
- Pression : 30 %

Cliquer sur la prunelle autant de fois que nécessaire. Enregistrer votre travail.

D. Correction Netteté (-) et Netteté (+)

EXEMPLE 4

- 1. Lancer *PhotoFiltre Studio* s'il ne l'est pas
- 2. Commande : Fichier, Ouvrir. Sélectionner l'image : exo_retouch.jpg
- 3. Commande : *Image, Dupliquer* pour travailler sur une copie.
- 4. *PhotoFiltre Studio* affiche l'image ci-contre. Les plantes près de la cascade manquent de netteté.
- 5. Sélectionner l'Outil Retouche
- 6. Cliquer sur la flèche basse à droite de la dernière option sélectionnée pour afficher les options disponibles. Sélectionner **Netteté (+)...**

Ì

- 7. Effectuer les réglages adéquats. Conseils de réglages :
 - Zoom : 100%
 - Rayon : 50
 - Pression : 20 %

Passer le pointeur de la souris sur les parties à rendre plus nettes

La sélection de l'option **Netteté(-)** permet au contraire d'atténuer des zones trop prononcées (Texte extrait du Manuel de l'utilisateur)

E. Correction Couleur (-) et Couleur (+)

Texte extrait du Manuel de l'utilisateur. La modification de la saturation consiste à augmenter ou, à diminuer l'intensité (ou la pureté) de la couleur, un bleu terne peut devenir bleu vif par exemple.

Faire des essais sur l'image ouverte **exo_retouch.jpg** après avoir effectué les réglages du *zoom*, du *Rayon* et de la *Pression* pour accentuer ou ternir la couleur de certaines fleurs.



