



# FastStone image Viewer

## Créer un diaporama au format exe

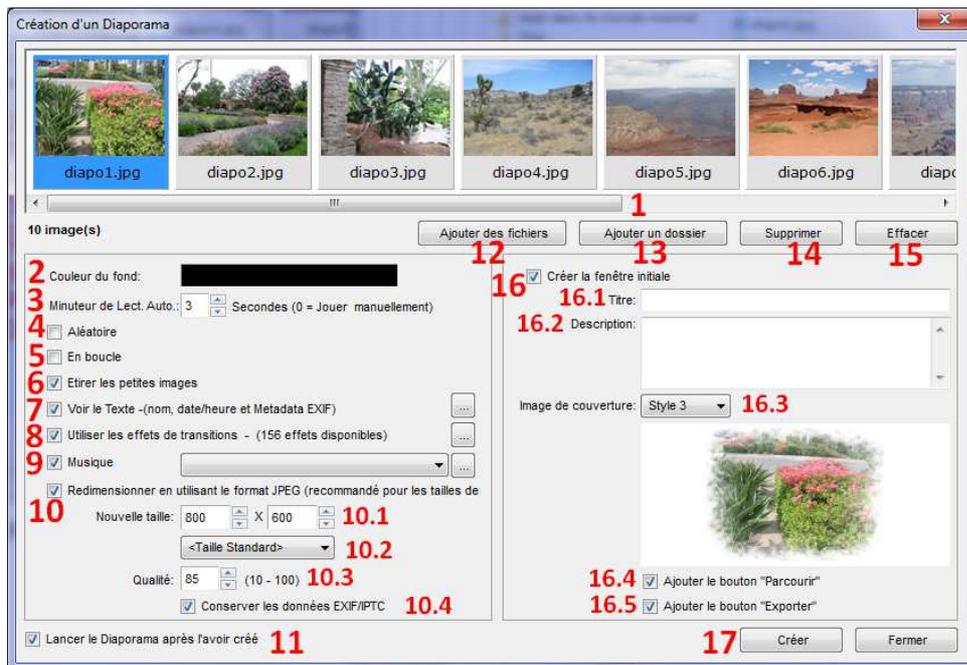
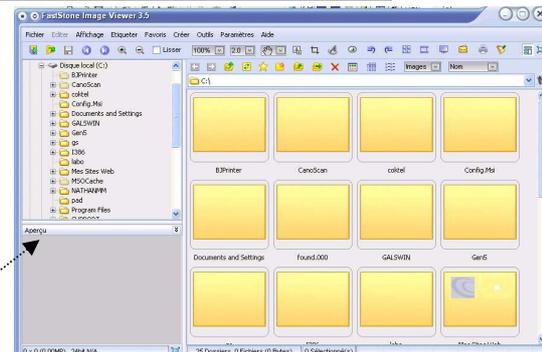
Version 5.3 au 10/02/15 en français

**Fastone Image Viewer propose deux fonctions, bien distinctes, pour créer un diaporama.**

- **Diaporamas** exportables donc **enregistrables**, (avec de nombreuses options), par activation de la commande : *Créer, Création d'un diaporama*.
- **Diaporamas instantanés et ponctuels**, en musique, avec transitions, mais **non enregistrables** par activation de l'icône *Diaporama*, de la Barre d'outils,  (le 5<sup>ème</sup> en partant de la droite) ou par la commande : *Affichage, Diaporama*. Voir la fiche : *Créer un diaporama instantané (non enregistrable)* sur la page : <http://www.bricabracinfo.fr/Banque/thumb.html>

### Mode opératoire pour créer un Diaporama exportable enregistré au format exe

- Conseil : au préalable, dans *l'Explorateur Windows*, créer un dossier qui contiendra toutes les images que vous souhaitez mettre dans le futur diaporama. **Pour que celles-ci s'affichent dans l'ordre de votre choix, les trier les puis les renommer-une fois le tri effectué.**
- Lancer *FastStone Image Viewer*. La fenêtre Windows affichée après la première installation ressemble à celle-ci:
- Sélectionner le dossier contenant les images à mettre en Diaporama par un double-clic sur celui-ci dans le volet de l'Arborescence Windows, à gauche. Les vignettes des images du dossier sélectionné s'affichent dans le volet droit.
- Sélectionner toutes les images qui seront contenues dans le diaporama à l'aide de la souris et appui soit sur la touche SHIFT (sélection totale) soit sur la touche CTRL.
- Activer la commande : *Créer, Création d'un diaporama*
- La boîte de dialogue *Création d'un diaporama* s'affiche à l'écran. Cette boîte de dialogue permet de régler tous les paramètres disponibles.



Les options cochées correspondent aux choix, par défaut proposés par le concepteur.

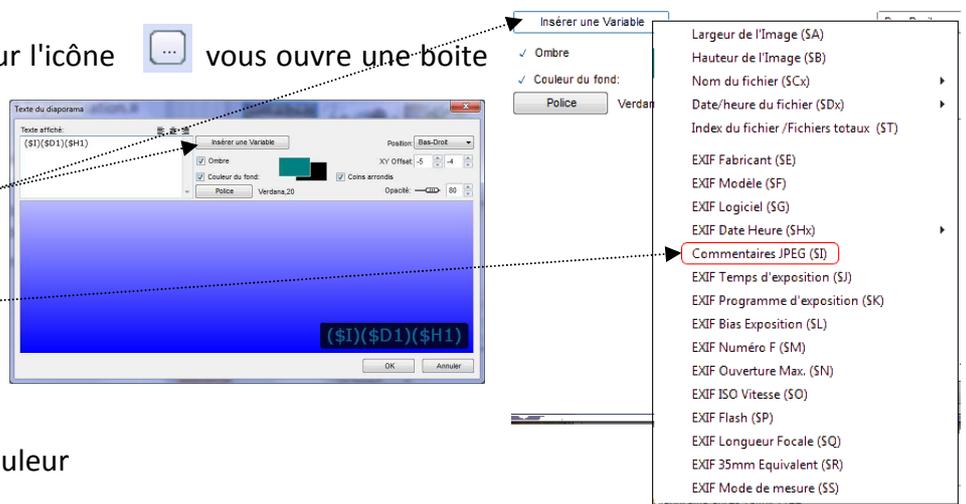
## Description et rôle de chaque option du diaporama *FastStone Image Viewer*

- 1. Encadré permettant l'affichage (en Mode Pellicule) des images sélectionnées.**  
Cliquez sur l'ascenseur horizontal, rester cliqué et glissez pour se déplacer et visionner toutes les images.  
ATTENTION : Les images sont triées dans l'ordre alphabétique par défaut et s'affichent dans cet ordre, après sélection, pour la création d'un diaporama.  
Cependant, il y a possibilité de trier les images par date, par dimension et par type lorsque la commande : *Affichage, Style d'exploration, Détails* est activée avant la sélection.  
Si aucun de ces critères ne vous satisfait, il est toujours possible de déplacer les vignettes à l'aide de la souris pour modifier l'ordre d'affichage.
- 2. Couleur de fond.**  
Par défaut la couleur d'Arrière-plan (le fond) est noire. On peut modifier cette couleur par un clic de souris sur l'encadré noir. Ce clic provoque l'affichage d'une boîte de dialogue permettant le choix d'une autre couleur. Le nouveau choix effectué, cliquer sur OK.
- 3. Minuteur de Lect. Auto**  
Le temps d'affichage pour chaque image est de 3 secondes par défaut. Cliquez sur l'une des têtes de flèche pour diminuer ou augmenter ce temps d'affichage. Le choix 0 entraîne l'usage de la souris
- 4. Aléatoire.**  
Si cette option est cochée, les images défilent dans un ordre aléatoire
- 5. Boucle.**  
Si cette option est cochée, le diaporama tourne en boucle
- 6. Etirer les petites images.**  
Si cette option est cochée, les petites images seront agrandies pour s'afficher dans la même taille que celle définie en 10.1. Attention à la pixellisation.

### 7. Voir le texte.

Si cette option est cochée, un clic sur l'icône  vous ouvre une boîte de dialogue pour effectuer le choix

- des informations à afficher nom : *Insérer une variable* (\$Cx), date (\$Dx), et autres informations EXIF comme les *Commentaires* (\$I)
- de Couleur de fond
- de Position,
- d'Opacité
- choix de la police, sa taille, sa couleur
- etc.



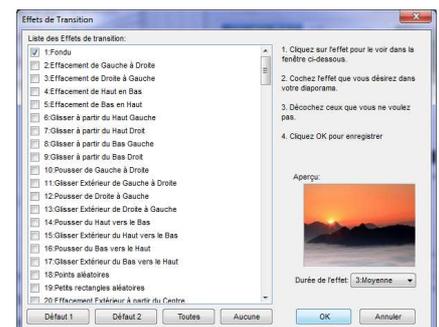
### 8. Effets de transition.

Si cette option est cochée, un clic sur l'icône  vous ouvre une boîte de dialogue pour effectuer votre choix parmi les transitions proposées. Le volet droit permet la visualisation de l'effet coché.

L'effet *Fondu* est coché par défaut

Un clic sur *Tout* : sélectionne tous les effets proposés : déconseillé

Un clic sur *Aucune* désélectionne l'effet coché par défaut (*Fondu*)



## 9. Musique.

Si cette option est cochée, un clic sur l'icône  ouvre la boîte de dialogue *Paramètres*. Cliquer sur le bouton *Ajout* pour sélectionner un fichier dans l'arborescence du disque dur.

Les formats acceptés par *FastStone Image Viewer* :

- MP3 Music (\*.mp3)
- Windows Media File (\*.wma)
- Windows Audio File (\*.wav)
- MIDI Music (\*.mid, \*.midi)

## 10. Redimensionner en utilisant le Format JPEG.

Si cette option est cochée, les images seront redimensionnées uniformément.

**10.1** Conseil : conserver les dimensions proposées. FSViewer redimensionne les images tout en conservant les proportions quelque soit le format de l'image 3/2, 4/3 ou autre ...

**10.2** Conseil : conserver le choix par défaut *Taille standard*. Un clic sur **Taille Standard** permet d'avoir accès à différents formats d'images. **ATTENTION, les formats proposés sont tous dans le rapport 4/3**

**10.3** Conseil : conserver le taux de compression proposé par défaut.

RAPPEL : Plus la **valeur** est **proche de 100**, plus la qualité de l'image est préservée

## 10.4 Conserver les données EXIF/IPTC.

Si cette option est cochée elle vous laisse l'accès aux données EXIF Par exemple, elle permet d'afficher les commentaires que vous avez enregistrés sur chacune de vos photos. Voir la partie **7**.

## 11. Lancer le diaporama après l'avoir créé.

*Conseil* : garder cette option cochée. Elle permet de visualiser le diaporama dès sa création et compense l'absence de la fonction *Prévisualisation*.

## 12. Ajouter des fichiers.

Un clic sur ce bouton permet l'ouverture d'une fenêtre *Ouvrir de Windows* pour sélectionner d'autres fichiers dans le dossier sélectionné du départ.

## 13. Ajouter un dossier.

Un clic sur ce bouton permet l'ouverture d'une fenêtre *Sélectionner un dossier*.

*Attention* : toutes les images contenues dans le dossier sont sélectionnées, par défaut.

## 14. Supprimer.

Une image sélectionnée et un clic sur ce bouton provoquera l'effacement de l'image dans le diaporama en cours de création. (mais cette image ne sera pas effacée sur le disque dur)

## 15. Effacer.

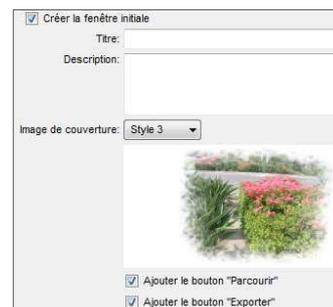
Un clic sur ce bouton permet l'effacement de **toutes les images** du diaporama en cours de création (mais elles ne sont pas effacées sur le disque dur)

## 16. Créer la fenêtre initiale.



Si cette fonction n'est pas cochée, le diaporama est enregistré lors de sa création dans le dossier de votre choix mais **sans fenêtre de lancement**.

Si cette fonction est cochée, elle permet de configurer une fenêtre d'ouverture avant de lancer le Diaporama avec un choix d'options que nous détaillons page suivante.



### 16.1 Titre.

Le texte saisi dans cet encadré texte sera utilisé pour attribuer un nom au diaporama créé.

### 16.2 Description

Le texte saisi dans cet encadré texte figurera dans un volet qui s'affichera à droite de la fenêtre initiale

### 16.3 Image de couverture.

Cette option est liée à la création de la fenêtre initiale.

L'image sélectionnée est la première image du diaporama.

Plusieurs styles d'habillage sont proposés pour cette image (à sélectionner dans la liste déroulante).



### 16.4 Ajouter le bouton Parcourir (traduction de **Browse**)

Si cette option est cochée un bouton **Browse** sera disponible permettant de visualiser chaque photo sans activer le diaporama

### 16.5 Ajouter le bouton Exporter

Si cette option est cochée un bouton **Export** sera disponible pour copier les images contenues dans le diaporama dans un autre dossier.

## 17 Créer

Cliquer sur ce bouton *Créer* pour créer le diaporama lorsque toutes les options ont été définies

## Visionner le diaporama obtenu dans *FastStone Image Viewer*

Le diaporama est enregistré au format .exe, comme une application ou un programme.

- Dans l'Explorateur Windows double-cliquer sur ce fichier .exe la fenêtre initiale s'affiche (à condition d'avoir sélectionné l'option (voir en 16). Ci-contre un exemple de fenêtre initiale :
- Pour lancer le diaporama cliquer sur **Play**
- Pour mettre le diaporama en **pause**, soit appuyer sur la **Barre d'espace**, soit effectuer un clic **gauche** sur l'écran.
- Pour **arrêter** le diaporama : soit appuyer sur la touche **Echap** du clavier, soit effectuer un clic **droit** sur l'écran.



Ce tutoriel a été créé à partir d'un tutoriel rédigé en anglais.

<http://www.faststone.org/download.htm>

Pour en contacter l'auteur, envoyez un message à Bill Westerhoff à l'adresse :

[DimageCD@gmail.com](mailto:DimageCD@gmail.com)