Installer le plugin mhx2 pour importer fichier mhx2 de MakeHuman

Introduction

MakeHuman est un logiciel gratuit (et Open Source). Il permet de créer des êtres humains virtuels à l'aide d'une interface graphique.

Les personnages créés peuvent ensuite être exportés vers *Blender* pour être introduits dans une animation. Pour conserver l'armature qui aura été attribuée au personnage il est nécessaire que cette exportation se fasse avec le **format mhx2**

Or, le format n'existe pas lors de l'installation classique de *MakeHuman*. de même il n'existe pas d'importation de fichier mhx2 dans *Blender version 2.79* (la dernière version stable de Blender)

Dans ce tuto nous allons expliquer comment installer les plugins nécessaires à l'utilisation du format mhx2

Installation du plugin mhx2 dans MakeHuman

DDescriptif valable au 17 mai 2018 (important à noter, car il y a souvent des évolutions sur le site de Makehuman)

Pour exporter une création de MakeHuman vers un autre logiciel, il faut avoir la possibilité de l'exporter avec le **Format** mesh MakeHuman Exchange (mhx2).

Ce format doit être disponible lors de la mise en oeuvre de l'exportation :

Pour que ce format soit disponible il faut installer le plugin correspondant.



Pour cela :

- Ouvrir la page : <u>https://bitbucket.org/Diffeomorphic/mhx2-makehuman-exchange/downloads/</u>
- Cliquer sur le lien Download repository..

Mho2 - Makehluman e	Thomas Lanson / Mha2 - Makettuman	eXchange			
Overview	Downloads				
Commits	Marrie	Size	Uploaded by	Downloads	Date
Stanches Pull impuests	Download repository	1.1 MB			
Piptines	T				
Downloads					
	Wro2 - Makerturian K Oversite Source Corrents Stanches Publices Dawie Downlach	Mo2 - Makerbaran K. Oversiter Source Commits Stranches Publices have Download repository Publices have Download repository	Mod - Makertumen e Therma: Lanses: / Mite2 - Makertumen eXchange Oversities Downloads Source Downloads Source Name Strandres Name Full requests Download repositiony Papelines Image Image Image	Mode - Makerhuman K. Themas Larson / Make/- Makerhuman KKhange Overvalue Downloads Source Downloads Source Downloads Source Name Standow Download repository Mame Size Mame Size Mame Size Marree Size	Model - Makehuman K. Thomas Larson / Make/- Makehuman KKhange Overview Downloads Source Downloads Source Downloads Source Name Source Name Source Downloads Source Name Source Downloads Source Name Source Download repository All requests Image Sources Image

	Durenture de Diffeomorphic-mite2-makehuman-exchange=86e3d46648 🗙
On obtient ceci * dans le navigateur <i>Edge</i> :	Voux avez chasa d'ouvrir : Diffeomorphic mhv2-makehuman exchange 48e36466488e.zkp qui est un fichier de hype : Componset (opped) Folder (826 Ko) à partir de : https://bitbucket.org Core doit faire Firefox evec ce fichier ?
	Quarte avec Explorateur Windows (par stillaut) 👻
	I Enregistrer le fichier
* dans le navigateur <i>Firefox</i> :	Joujours effectuer catte action pour us type de fichies. OK Annuler
Que voulez-vous faire avec Diffeomorphic-mhx2-makehuman- exchange-48e3d46d488e.zip (826 Ko)? Ouvrir Enregistrer	Annuler ×

* ou quelque chose similaire dans un autre navigateur.

- Enregistrer le fichier Diffeomorphic-mhx2-makehuman-exchange-48e3d46d4888e.zip

- Décompresser ce fichier (qui en fait est un dossier). On obtient l'affichage de 2 dossiers après décompression.

Nom	Modifié le	Туре	Taille
9_export_mhx2	17/05/2018 21:33	Dossier de fichiers	
import_runtime_mhx2	17/05/2018 21:33	Dossier de fichiers	
.hg_archival.txt	17/05/2018 21:33	Document texte	1 Ko
README.md	17/05/2018 21:33	Fichier MD	3 Ko

(Info : Le premier dossier concerne *MakeHuman* et le deuxième concerne *Blender*).

- Copier le dossier 9_export_mhx2

- Coller le dossier 9_export_mhx2 dans le dossier *Plugins* de MakeHuman

(si cette manipulation pose problème consulter <u>ce document</u>)

Au prochain lancement de MakeHuman le format MakeHuman Exchange (mhx2) sera disponible.

Enregistrement d'un fichier à exporter

- Cocher le Format mesh : MakeHuman (mhx2)
- Donner un nom à votre création dans la partie réservée à insérer du texte du panneau central (1)
- Cliquer sur le bouton *Exporter* (2)

Le fichier au **format mhx2** est automatiquement enregistré dans le dossier **makehuman \ v1 \ exports**

Vérifier la destination en cliquant sur le bouton contenant les 3 points (3) qui ouvre une boite de dialogue Windows : *Enregistrer sous*.

A ce stade, il est possible de modifier le dossier d'enregistrement proposé par défaut.



Installation du plugin mhx2 dans Blender

Descriptif valable au 17 mai 2018 (important à noter, car il y a souvent des évolutions sur le site de Blender)

Pour importer une création de **MakeHuman** dans **Blender**, il faut avoir la possibilité de l'importer avec le **Format Makehuman (.mhx2).** Il faut obtenir cet affichage lors de la demande d'importation :

Pour l'obtenir, il faut installer le plugin correspondant.

Pour cela :

- Ouvrir la page : <u>https://bitbucket.org/Diffeomorphic/mhx2-makehuman-exchange/downloads/</u>
- Cliquer sur le lien Download repository..

-	and internal	ALC CALL	123. 2
a ben	00 H		
And Address of the Ad	040		
Changing of	Design of		
and the second second			
P Brown Art line			
A sume summer			
W Jeve	:0#1		
W. Serchi.	94041		
Seve Goose	OKARS		
E the resources.	thread to		
E sevenaneigene	ittir U		
Charles better			
10 State	0100.0		(C)
Against.	BARTER .		
Edia Provinse		100	
Citran I.		Colude (Dereut) Ca	
4 plant		Mermiciani	
tigered Data		101State Cherry	
(U. 5wii	ide u	Blatter Capiture Law	X.
-		(Austral) and	
		Winefast (444	
		ADD DOWNROW INC.	alified)
		NEARCH	1.
		Including Section (Inc.	Part I rough
		STREET, STREET	

•	Mhu2 - Materituman e Oversidee O Source	Thomas Larsson / Mha2 - Maker Downloads Downloads Taga Branches	tumail eXithange		
	Committe Strandmen Ha Fut imputers Poplimes	Marrie Download repository	Size U	ploaded by	
	Downloads	U			Deventure de Offkomorphic-miniù-makehuman-exchange-file/d46d48 × Vour avez chume d'ourne : G Diffeomorphic-miniù 2 makehuman-exchange-48e3d46d488e.zip
On o * d	btient ceci ans le navigateur	Edge :			qui est un fichier de type : Compressed (oppres) Folder (10% Ko) à partir de : https://bitbucket.org Que doit faire Firefox evec ce fichier ? Qurvir evec Esplorateur Windows (par stiffaut) *
h *	ans le navigateur	Firefox ·			Joujours effectuer catte action pour ce type de lichies.
Que exc Pro	e voulez-vous faire avec Diffec hange-48e3d46d488e.zip (826 venance : bitbucket.org	omorphic-mhx2-makehuman- 6 Ko)?	Ouvrir	En	registrer Annuler X

- * ou quelque chose similaire dans un autre navigateur.
- Enregistrer le fichier Diffeomorphic-mhx2-makehuman-exchange-48e3d46d4888e.zip

- Décompresser ce fichier (qui en fait est un dossier). On obtient l'affichage de 2 dossiers après décompression.

Nom	Modifié le	Туре	Taille
9_export_mhx2	17/05/2018 21:33	Dossier de fichiers	
import_runtime_mhx2	17/05/2018 21:33	Dossier de fichiers	
.hg_archival.txt	17/05/2018 21:33	Document texte	1 Ko
README.md	17/05/2018 21:33	Fichier MD	3 Ko

- Copier le dossier import_runtime_mhx2
- Coller le dossier **import_runtime_mhx2** dans le dossier **Blender \ 2.79 \ scripts \ addons** A la prochaine ouverture de *Blender* le format **MakeHuman (.mhx2)** sera disponible pour l'importation.

Configuration du menu Préférences dans Blender pour rendre actif le plugin .mhx2

Descriptif valable au 18 mai 2018 (important à noter, car il y a souvent des évolutions sur le site de Blender)

• Activer la commande : File, Users Preferences, Addons



- Sélectionner la catégorie MakerHuman dans la colonne de gauche
- Cocher MakerHuman Import Runtime : Makehuman Ecchange2 (.mhx2
- Sélectionner l'onglet *File*
- Dans la rubrique Auto Execution (la dernière option de la liste) cocher AutoRun Python Scripts
- Cliquer sur le bouton *Save User Settings* pour enregistrer cette configuration

 Bienper User Prefere 	nces					_
Intelface	Esting 6	nput Addons	Theorem	1 (1998 - 1) (1)	System	
File Pates				Save & Lord		
Perma	1		14 A	🗳 Relative Paths		
Textures	1			Correction File		
Renater Datas.	1		1	🗹 Losiful		
Scrute			1	🔣 filter file Detersion:		
Secrete	1		1	🖉 Hale Die Hies Datable		
Terrai	Cillisis Meebin	talitocal/Terryk	1	III High Recent Locations		
Norther Carther				💷 Hitele System Dankmark	•)	
Clar Book two			12	State Thursdaulie		
mining Brazer	1.			Save Werslons	_	10
Arstradium Phayers	cinternal \$	£		C Recent Files	ä	10
Auto Cost Lation	Alder Run Pythers	Setuta		Cr. Seen Provident Images		
Party and Talley	<u> </u>		-	Auto Save		
				King Section		
				Auto Save Temponery Fi		
				- Timer (mang)		22
				Test Battor		
				1		

Blender est maintenant apte à importer des fichiers .mhx2.